SAVAGE WORLDS

Fast! Furious! Fun! Hoja de Personaje

Jugador _____ **Fecha Creación** _____

PERFIL DE PERSONAJE

Nombre _____

Concepto _____

Ambientación _____

Rango _____ **Pts. de Experiencia** _____

DESCRIPCIÓN FÍSICA

Raza _____ **Altura** _____

Tono Piel _____ **Peso** _____

Color Pelo _____ **Zurdo/Diestro** _____

Color Ojos _____ **Singularidad** _____

ATRIBUTOS

	d4	d6	d8	d10	d12
Agilidad	◉	○	○	○	○
Espíritu	◉	○	○	○	○
Fuerza	◉	○	○	○	○
Inteligencia	◉	○	○	○	○
Vigor	◉	○	○	○	○

ESTADÍSTICAS DERIVADAS

	BASE	MODIFICADOR
Velocidad (6" PROMEDIO)		
Parada (2+ MITAD PELEAR)		
Resistencia (2+ MITAD VIGOR)		
Carisma (0+VENT/DESVENT)		

SALUD DEL PERSONAJE

Heridas ○ -1 ○ -2 ○ -3 → **Inc.!** ← ○ -2 ○ -1 **Fatiga**

Daños Permamentes _____

Conmocionado: Daño mayor a Resistencia. Mitad de Velocidad. Tira Espíritu para recuperarte.
Heridas: Cada aumento causa una herida.
Golpe Knockout: Más de 3 heridas. Incapacitado. Consultar tabla en p. 68.
Daño Adicional: Un aumento en la Tirada de Ataque añade +1d6 al daño.

VENTAJAS

Nombre	Modificadores

DESVENTAJAS

Nombre	Modificadores

POSESIONES

Objeto	Ubicación	Peso

PESO LÍMITE _____ PENALIZ. _____ PESO CARGADO _____

HABILIDADES

_____ **Arcana:**	_____ **Lanzar** (AGI)	_____ **Reparar** (INT)
_____ **Abrir Cerraduras** (AGI)	_____ **Montar** (AGI)	_____ **Saber:**
_____ **Apostar** (INT)	_____ **Nadar** (AGI)	_____ **Saber:**
_____ **Callejeo** (INT)	_____ **Navegar** (AGI)	_____ **Saber:**
_____ **Conducir** (AGI)	_____ **Notar** (INT)	_____ **Saber:**
_____ **Disparar** (AGI)	_____ **Pelear** (AGI)	_____ **Sanar** (INT)
_____ **Hostigar** (INT)	_____ **Persuasión** (ESP)	_____ **Sigilo** (AGI)
_____ **Intimidación** (ESP)	_____ **Pilotar** (AGI)	_____ **Supervivencia** (INT)
_____ **Investigación** (INT)	_____ **Rastrear** (INT)	_____ **Trepar** (FUE)

PODERES

Poder	Coste	Alcance	Efecto	Duración

EQUIPO DE COMBATE

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Peso

Armadura	Área Protegida	Protección	Peso